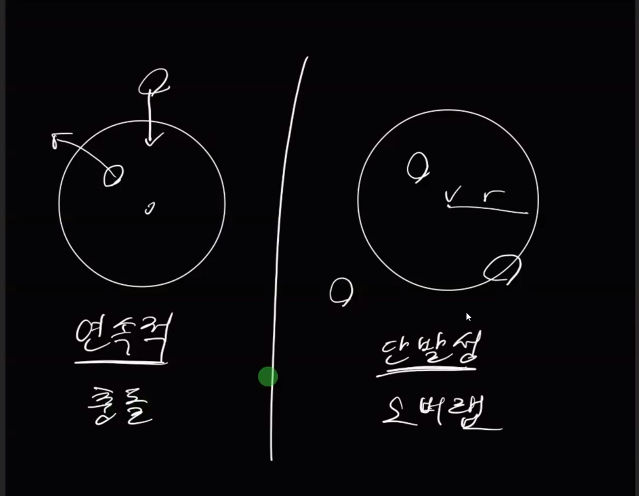
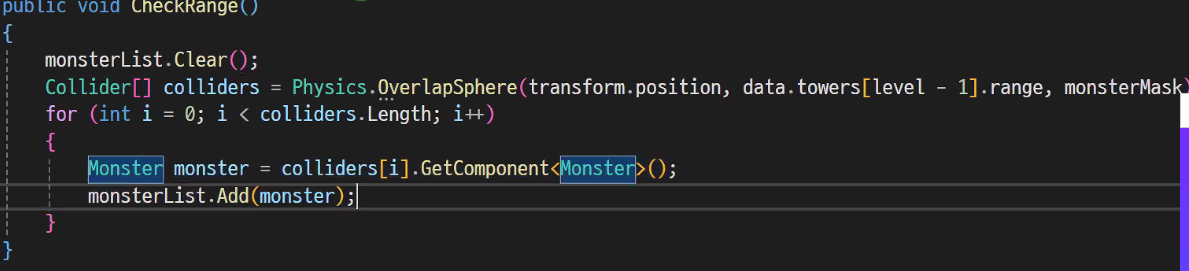
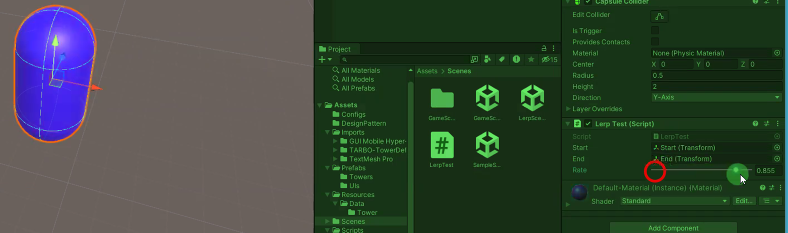


유효범위만을 가지는 RigidBody is Kinematic trigger

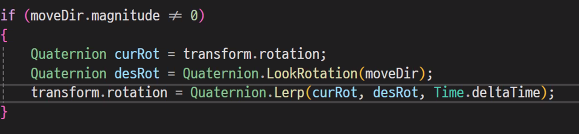


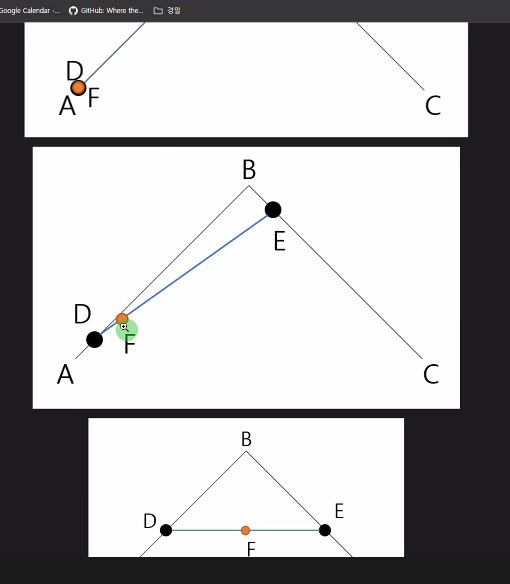
매번 확인할게 아닌 몇초마다 또는 그보다 적은 시간동안 한번만 확인할 경우 단발성으로 Overlap를 사용하여 한번만 확인면 된다.

**선형 보간 (Lerp)**

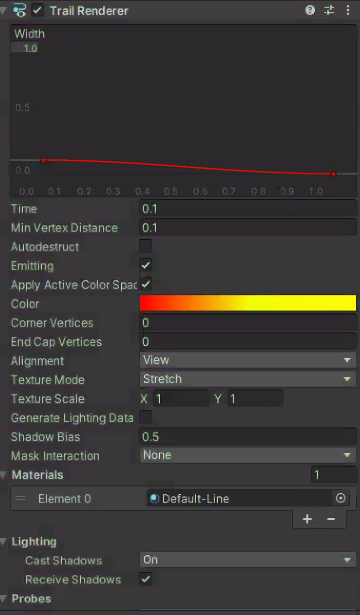


시작값과 끝값의 중간사이를 자연스럽게 구현해준다.





이를 이용한 베지어 곡선또한 있다.



궤적